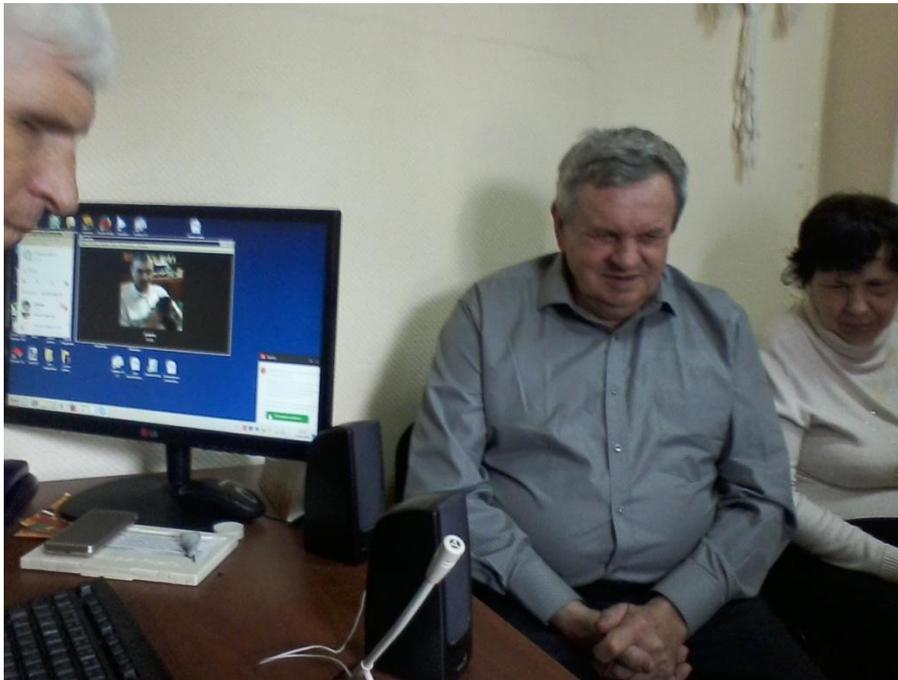


«Копилка знаний»-интеллектуальный турнир между объединенной командой из знатоков «Магистры» города Ейска и «Белая Сова» города Майкопа со знатоками команды «Собеседник» из города Твери в режиме Skype

14 апреля 2017 года Ейский филиал Краснодарской краевой специальной библиотеки для слепых имени А.П. Чехова провел для своих читателей **интеллектуальный турнир «Копилка знаний»** между объединенной командой из знатоков «Магистры» и «Белая Сова» со знатоками команды «Собеседник» в режиме Skype. Библиотекари за несколько дней до игры с командой из



Твери провели организационную встречу. Обсудили вопросы, которые будут предлагать своим противникам, выбрали капитана, отобрали игроков. Капитаном единогласно выбрали Михаила Шихама из Майкопа.

Интеллектуальный турнир в режиме Skype объединенной команды знатоков из городов Ейска и Майкопа с клубом интеллектуалов «Собеседник», созданного на базе Тверской областной специальной библиотеки для слепых имени М.И.Суворова состоялся в Ейской местной организации ВОС. В каждой команде играло по 6 человек. Вопросы, подготовленные знатоками заранее (по 12 от каждой

стороны) задавались по очереди. Основная часть вопросов была авторской, подготовленная одним из самых активных игроков Ейской команды Владимиром Верхоглядом. Вела игру заведующая Ейским библиотечным филиалом Мушук Людмила Михайловна. Встреча прошла в теплой дружеской обстановке и завершилась виртуальным рукопожатием участников интеллектуального турнира.

После игры живое общение продолжилось: участники команд и слушатели традиционно



обсуждали самые сложные и интересные вопросы состязания. Читатели обменивались новостями из жизни Ейской Местной Организации Всероссийского Общества Слепых, Майкопской и Тверской.

Такие встречи помогают читателям библиотеки в приобретении опыта участия в командных играх и способствуют активизации познавательного процесса, укрепляют дружеские связи между читателями разных городов России.

В дистанционной интеллектуальной игре активное участие приняли 12 человек, следили за игрой с обеих сторон 20 слепых и слабовидящих читателей, что является неотъемлемой творческой частью социокультурной реабилитации и социальной интеграции инвалидов по зрению в деятельности специальной библиотеки.